



NUEVOS GRADOS DE LA ESCUELA POLITÉCNICA SUPERIOR

Descripción

Estructura

Planificación

Implantación

Adaptación

Ingeniería Multimedia

Nuevos Grados de la
Escuela Politécnica
Superior

Escuela Politécnica Superior



NUEVOS GRADOS DE LA ESCUELA POLITÉCNICA SUPERIOR

Descripción

Estructura

Planificación

Implantación

Adaptación

Nuevos Grados de la
Escuela Politécnica
Superior

INGENIERÍA MULTIMEDIA

Descripción del grado

El título de grado de Ingeniería Multimedia se ubica en el espacio intermedio entre las ingenierías tradicionales y la ingeniería informática y tiene, como objetivo general, formar los profesionales del sector de las TIC que sean capaces de dirigir los nuevos proyectos del ámbito de la Multimedia, tanto en el sector del ocio y entretenimiento digital como en el de la gestión de contenidos para su difusión en redes de información.



NUEVOS GRADOS DE LA ESCUELA POLITÉCNICA SUPERIOR

Descripción

Estructura

Planificación

Implantación

Adaptación

Nuevos Grados de la
Escuela Politécnica
Superior

INGENIERÍA MULTIMEDIA

El ingeniero/a multimedia sería el profesional capaz de dirigir proyectos de desarrollo de productos multimedia dirigidos principalmente a dos sectores:

- 1.- El sector del ocio digital**
- 2.- El sector de la producción y difusión de contenidos digitales enriquecidos**



INGENIERÍA MULTIMEDIA

Descripción

Estructura

Planificación

Implantación

Adaptación

- **SECTOR DEL OCIO DIGITAL**

-  Tejido productivo creado en torno a la producción de videojuegos y todas sus derivaciones

-  Industria de producción de imagen sintética dedicada al cine, efectos especiales o televisión.

El ingeniero/a multimedia dominaría las habilidades necesarias para analizar y especificar las necesidades de los profesionales creativos de estos sectores y convertirlas en productos y sistemas multimedia.



INGENIERÍA MULTIMEDIA

Descripción

Estructura

Planificación

Implantación

Adaptación

Nuevos Grados de la
Escuela Politécnica
Superior

- **SECTOR DE PRODUCCIÓN Y DIFUSIÓN DE CONTENIDOS**
 - Creación de sistemas de gestión de contenidos para formación, las bibliotecas digitales, la prensa digital y las nuevas formas de difusión de información enriquecida mediante redes de telecomunicaciones



NUEVOS GRADOS DE LA ESCUELA POLITÉCNICA SUPERIOR

Descripción

Estructura

Planificación

Implantación

Adaptación

Nuevos Grados de la
Escuela Politécnica
Superior

INGENIERÍA MULTIMEDIA

Estructura

Tipo de materia	Créditos
Formación básica	60
Obligatorias	132
Optativas	36
Proyecto fin de grado	12
Créditos totales	240

Escuela Politécnica Superior



NUEVOS GRADOS DE LA ESCUELA POLITÉCNICA SUPERIOR

INGENIERÍA MULTIMEDIA

Planificación Curso 1

ASIGNATURAS	TIPO	S-1	S-2
Fundamentos de la física	básica	6	
Programación I	básica	6	
Fundamentos del diseño gráfico	básica	6	
Matemáticas I	básica	6	
Administración de empresas	básica	6	
Fundamentos de computadores	básica		6
Matemáticas II	básica		6
Estadística	básica		6
Fundamentos de las bases de datos	básica		6
Programación II	Obligatoria		6

Descripción

Estructura

Planificación

Implantación

Adaptación

Nuevos Grados de la
Escuela Politécnica
Superior

Escuela Politécnica Superior



NUEVOS GRADOS DE LA ESCUELA POLITÉCNICA SUPERIOR

INGENIERÍA MULTIMEDIA

Planificación Curso 2

ASIGNATURAS	TIPO	S-3	S-4
Sistemas Multimedia	básica	6	
Señales y Sistemas	Obligatoria	6	
Sistemas operativos	Obligatoria	6	
Usabilidad y accesibilidad	Obligatoria	6	
Estructuras de datos y algoritmia	Obligatoria	6	
Sistemas distribuidos	Obligatoria		6
Diseño de bases de datos multimedia	Obligatoria		6
Análisis y especificacion de sistemas multimedia	Obligatoria		6
Modelado y animación por computador	Obligatoria		6
Estructuración de contenidos	Obligatoria		6

Descripción

Estructura

Planificación

Implantación

Adaptación



NUEVOS GRADOS DE LA ESCUELA POLITÉCNICA SUPERIOR

INGENIERÍA MULTIMEDIA

Planificación Curso 3

Programación hipermedia I	obligatoria	6	
Dispositivos e infraestructuras para sistemas multimedia	obligatoria	6	
Diseño de sistemas multimedia	obligatoria	6	
Gráficos por computador	obligatoria	6	
Compresión y seguridad	obligatoria	6	
Programación hipermedia II	obligatoria		6
Imagen y vídeo por computador	obligatoria		6
Fundamentos de los videojuegos	obligatoria		6
Sonido y música por computador	obligatoria		6
Gestión de contenidos multimedia	obligatoria		6

Descripción

Estructura

Planificación

Implantación

Adaptación



NUEVOS GRADOS DE LA ESCUELA POLITÉCNICA SUPERIOR

INGENIERÍA MULTIMEDIA

Planificación Curso 4

ASIGNATURAS	TIPO	S-7	S-8
Proyectos multimedia	obligatoria	6	
Técnicas avanzadas de gráficos	obligatoria		6
Proyecto fin de grado	Obligatoria	6	6
Inglés I	Optativa	6	
Inglés II	Optativa		6
Prácticas externas	Optativo	6	6

Descripción

Estructura

Planificación

Implantación

Adaptación

Nuevos Grados de la
Escuela Politécnica
Superior

Escuela Politécnica Superior



NUEVOS GRADOS DE LA ESCUELA POLITÉCNICA SUPERIOR

INGENIERÍA MULTIMEDIA

Estructura Itinerario optativo 1: GESTIÓN DE CONTENIDOS DIGITALES (ELEGIR CUATRO ASIGNATURAS)

ASIGNATURAS	TIPO	S-7	S-8
Servicios multimedia basados en Internet	optativa	6	
E-Learning	optativa	6	
Distemas de difusión multimedia	optativa		6
Servicios multimedia avanzados	optativa		6
Negocio y multimedia	optativa		6

Descripción

Estructura

Planificación

Implantación

Adaptación

Nuevos Grados de la
Escuela Politécnica
Superior

Escuela Politécnica Superior



NUEVOS GRADOS DE LA ESCUELA POLITÉCNICA SUPERIOR

INGENIERÍA MULTIMEDIA

Estructura I itinerario optativo 2: CREACIÓN Y ENTRETENIMIENTO DIGITAL (ELEGIR CUATRO ASIGNATURAS)

ASIGNATURAS	TIPO	S-7	S-8
Postproducción digital	optativa	6	
Videojuegos I	optativa	6	
Técnicas para el diseño sonoro	optativa		6
Realidad Virtual	optativa		6
Videojuegos II	optativa		6

Descripción

Estructura

Planificación

Implantación

Adaptación

Nuevos Grados de la
Escuela Politécnica
Superior

Escuela Politécnica Superior



NUEVOS GRADOS DE LA ESCUELA POLITÉCNICA SUPERIOR

Descripción

Estructura

Planificación

Implantación

Adaptación

Nuevos Grados de la
Escuela Politécnica
Superior

INGENIERÍA MULTIMEDIA

Implantación

Curso Académico	Implantación del grado en Ingeniería Multimedia
2010-2011	Curso 1º
2011-2012	Curso 2º
2012-2013	Curso 3º
2013-2014	Curso 4º



NUEVOS GRADOS DE LA ESCUELA POLITÉCNICA SUPERIOR

Descripción

Estructura

Planificación

Implantación

Adaptación

INGENIERÍA MULTIMEDIA

Nuevos Grados de la
Escuela Politécnica
Superior

Fin

Escuela Politécnica Superior